

Congratulations

SCORE [22134] HIGH SCORE [22134]

残り時間(SCOREに加算) [1788]

最終決戦

AVARIS 3733

■ 第1傭兵部隊	1425
■ アヌライ王	707
■ ケムド將軍	580
■ ジーム副将	350
■ 近衛隊	320
■ クリース隊	277
■ 第2傭兵部隊	7
■ 第3傭兵部隊	67

ENEMD 1666

■ ファリム神	843
■ 教祖リフェネ	111
■ 神官コリウ	604
■ 神官ヤヌー	255
■ 神兵A	129
■ 神兵B	2175
■ 民兵A	82
■ 民兵B	152
■ 民兵C	83
■ 民兵D	25
■ 民兵E	83
■ 民兵F	144

TIME

HIGH SCORE
22134

ENEMD

得点 0
戦死者 1712
負傷者 3844

名前	活躍度	戦績
死 ファリム神	442	首x0
死 教祖リフェネ	187	首x0
死 神官コリウ	1135	首x0 1番槍
死 神官ヤヌー	49	首x0
死 神兵A	129	首x0
死 神兵B	2175	首x1 1番首
死 民兵A	82	首x0
死 民兵B	152	首x0
死 民兵C	83	首x0
死 民兵D	25	首x0
死 民兵E	83	首x0
死 民兵F	144	首x0

AVARIS

得点 18718
戦死者 305
負傷者 1470

名前	活躍度	戦績
第1傭兵部隊	20280	首x10 将 1番首 1番槍

AVARIS

得点 1628
戦死者 244
負傷者 1108

名前	活躍度	戦績
アヌライ王	184	首x0
ケムド將軍	228	首x0
ジーム副将	10	首x0
近衛隊	5	首x0
クリース隊	17	首x0
死 第2傭兵部隊	147	首x0
傷 第3傭兵部隊	2940	首x2

- 移動する場所・順序
- 陣形：デフォルト
- 向き：デフォルト
- 第3傭兵部隊が左敵2部隊長を討ち取る
- この2人は傷を負わないように (+100)
- 死 ⇒ 得点 = 活躍度/2 ⇒ 活躍させない
- 戦死者 1 = -5
- 負傷者10 = -1
- 首：1000, 将：5000, 1番首：1000, 1番槍：1000

Congratulations!

END